Elf

* 175 HP
* 150% stamina
* 25% Dodge
* Menší DMG
* 3%/tah HP regen

**Popis Schopností**:

* ***Heal potion***

Vyléčí tvého hrdinu. Není rozhodnuto zda-li bude mít elf mít možnost rozdávat své heal potiony spoluhráčům. Možná nastane úprava heal efektu z +20HP na +15% z max HP.

* +20HP
* +0% Dodge
* -20% stamina
* ***Stamina potion***

Zvýší regeneraci hráčovi staminy o 5 bodů každé kolo. Není rozhodnuto zda-li bude mít elf mít možnost rozdávat své stamina potiony spoluhráčům.

* + +5% stamina regen (3 kola)
* ***Řez čepelí (Blade cut) – ok, ale stále diskutabilní***

Útok, který je sice slabý, ale když se ho podaří zasadit, tak bude protivník krvácet 3 kola. Zvyšuje schopnost se vyhnout útoku.

* + 5 DMG overtime (3 kola)
  + 20 DMG enemy
  + +25% dodge na 1 kolo
  + -40% stamina
* ***Mnoho kombinovaný útok (Combo attack) - diskutabilní***

Silnější verzí předchozí schopnosti, ale tato schopnost ubližuje i hráči, který ji seslal. Zvyšuje omráčení (diskutabilní).

* + 25 DMG enemy
  + 15 DMG overtime (4 kola)
  + + 50% stun
  + 20 DMG sobě
* ***Forma bestie (Beast form)***

Hráč se promění v lačnou bestii, která má silnější útok, ale zároveň si také ubližuje.

* + +30% DMG boost (4 kola)
  + 5 DMG overtime sobě (4 kola)
  + 50% stamina regen (2 kola)
  + – 200% stamina